

INGRANARIA

GIOCATORE
NOME DEL VIAGGIATORE *Jerome Buttinacci*
TITOLO / SOPRANNO *... E' Perla!!!*

MORFOX **SYSTEM**
MUSCOLI 8 (+2) d10
TEMPRA 9 (+5) d12
MOVIMENTO 6 (0) d8
INTELLETO 6 (0) d8
NEBULOSA 8 (+2) d10
ISTINTO 3 (-2) d6

ARCHETIPO
MERCANTE
ATTITUDINI Liv.
 Storia 7
 Intimorire 10
 Avere Idee 8
 Occulto / Mistero 7
 Consapevolezza 9
 Guidare 3
 Indagare 1

TALENTI Liv.
 Risorse 5

MESTIERE
RELIQUIARISTA
ADDESTRAMENTI Liv.
 Commerciale 8
 Leggenda 5
 Codici 7
 Armi a Polvere Nera 4
 Armi Bianche 7
 Barare 7

CATARSI Liv.
 Stiochekinesi (GCA) 3

Liv. 1 2-3-4 5-6 7-8 9-10-11 12
 Dado d4 d6 d8 d10 d12 d20

MORFOX **COMBAT** **SYSTEM**

INIZIATIVA -2
CLASSE BERSAGLIO
 STATICO d4
 DINAMICO d8
 ISTINTIVO d6

BRACCIO sx (7-9) VD PP 27
BRACCIO dx (10-12) VD PP 27
TRONCO (3-6) VD 6 PP 32
 Proiettile (+2 VD)
 Taglio (+5 VD)
GAMBA sx (13-16) VD PP 30
GAMBA dx (17-20) VD PP 30

TESTA (1-2) VD PP 25
PUNTI SALUTE 50
RISERVA PRG 1

INGRANARIA

30 Età
5 Evidence Point (EvP)
Jerome e ... Perla **NOME DEL VIAGGIATORE**
Stagno **Status**
TeutoniKa **Nazione di Origine**
DESCRIZIONE STILISTICA

Jerome Buttinacci (Chiamato dagli Amici Garzone) è un abile e astuto commerciante di reliquie di Eureka. Fin dalla giovane età aveva dentro di sé la curiosità di ficcare il naso negli affari degli altri che gli ha consentito di imparare presto il mestiere di commerciare. Ha studiato e imparato sul campo che le reliquie degli anni dell'annichilimento sono molto rare e che vengono pagate molto bene, molti Estrador. Da una affare andato a male in un covo di malviventi nei sobborghi di Monako, è riuscito a uscire vivo grazie a una piccola scimmietta che lo gli ha indicato una via di fuga. Da quel giorno sono amici inseparabile e Perla, la scimmietta, è diventata una abile commerciante e frata da lontano i rischi e gli oggetti che valgono poco o sono falsi. Veste in maniera comoda e versatile, ma indossa sempre la sua armatura mecha che lo protegge da molte ferite. Ha una sua condotta etica sul lavoro, cercando comunque di trovare il valore giusto di un oggetto... per rivenderlo a un prezzo maggiore!!!

Salario / Tasche Variabile / 450
Beni di Servizio Lasciapassare Mcreante
 Scheda per affitto a giornate
 Pass mercato Nero
Conto Bancario 4000
 (Cassetta di Sicurezza Bancaria)

EQUIPAGGIAMENTO
Moda e Accessori
 Abiti da mcreante con tasche, tasconi e taschini.
 Cappello di buona fattura a falde larghe per proteggersi dal sole
 Corpetto in Plaeche di Ceramica (VD 4, RM 6, Tronco, anti proiettili e taglio)
 Stivali di buona fattura con punta rinforzata e antiurto
 Cintura multifunzione con attrezzi per pulire e lucidare reliquie
 Borsa rinforzata con vano antiurto per reliquie fragili
 Lasciapassare illegale per Mcreato Nero
 Tessera dei Reliquiaristi Teutonici
 Noceoline e frutta secca per Perla

Alchimia ed Esoterismo
 5 Unguento "Cuei Botte" (+2 RPG contro ferite contundenti e taglio)
 2 Saltalingua (liquore a 70%, ottimo anche per farci il fuoco)
 1 liquor alla birra TeutoniKa (fa svegliare anche sassi!)
 5 Bende per medicazione (+5 RPG)
 Kit di primo soccorso con antidoto contro veleno comune

MORFOX **CUSTOMIZE** **SYSTEM**

CARTA BASE **MECCANISMO** **ACCUMULATORE**
AUSILIO BASE **AUSILIO MECCANISMO** **AUSILIO ACCUMULATORE**

Copri Spalle Mecha Esploratore 5
 6 VD Tronco
 4 RM Ceramica e fibre
 Corazza mecha (VD 6 tronco, RM 4)
 Dotazione Esploratore standard (luce direzionale, filtro acqua, vano segreto)
 Dotazione speciale (vano per cibo e acqua di Perla)

Intensificatore di luce 2
 /
 /
 Illumina un'area conica frontale fino a 25 m, oppure un'area a 360° fino a 15 m. La luce può essere condensata in un raggio laser che danneggia (danno 3, calore), ma l'indice del calore aumenta di +2. Richiede leva di accensione.

Placche rinforzate 3
 +2 VD Tronco
 +1 RM Fibre carbonio
 Un meccanismo permette di attivare delle lamelle di carbonio che rendono la struttura più resistente. Antiurto (+2 VD Contundente)
 Richiede: pulsante a scatto

Accumulatore Vebrion V3 5
 5
 Accumulatore Mercato Nero illegale. È stato modificato per essere legale. Richiede: falsificazione strutturale

Ausilio meccanismo Accensione - 3 TPI
Ausilio Meccanismo Accensione - 1 TPI
 Permette di estrarre dalla struttura primaria un'arma o protezione secondaria nascosta. Comprende gli ingranaggi e anche la scatola di contenimento nascosta.

Ausilio Accumulatore / Meccanismo L'oggetto è stato falsificato per renderlo legale e non visibilmente contraffatto (spesso comprende anche numeri di matricola o sigle). Aumenta di 1 la DL.

Leva di Accensione **Pulsante a Scatto** **Falsificazione Strutturale**



INGRAMMA

UN GIOCO DI RUOLO STEAMPUNK

JEROME BUTTINACCI... E
PERLA

MERCANTE RELIQUIARISTA... E PERLA

