

INGRANARIA

GIOCATORE
NOME DEL VIAGGIATORE *Giovanni De River*
TITOLO / SOPRANNO *Professor Versailles*

MORFOX SYSTEM

MUSCOLI 5 (+0) d8
TEMPRA 7 (+1) d10
MOVIMENTO 8 (+2) d10
INTELLETTO 10 (+4) d12
NEBULOSA 9 (+3) d12
ISTINTO 4 (-1) d6

ARCHETIPO STUDIOSO
ATTITUDINI Liv. 8-1
TALENTI Liv. 6
CATARSI Liv. 2
MESTIERE PROFESSORE
ADDESTRAMENTI Liv. 7-3

Liv.	1	2-3-4	5-6	7-8	9-10-11	12
Dado	d4	d6	d8	d10	d12	d20

MORFOX COMBAT SYSTEM

INIZIATIVA +1
CLASSE BERSAGLIO STATICO d4, DINAMICO d10, ISTINTIVO d6
BRACCIO sx (7-9) VD, PP 23
BRACCIO dx (10-12) VD, PP 23
TESTA (1-2) VD, PP 20
TRONCO (3-6) VD 4, PP 27
GAMBA sx (13-16) VD, PP 25
GAMBA dx (17-20) VD, PP 25
PUNTI SALUTE 40
RISERVA PRG -2

INGRANARIA

38 Et  **Evidence Point (EvP)** 8
Status Stagno
NOME DEL VIAGGIATORE *Giovanni De River*
DESCRIZIONE STILISTICA
Nazione di Origine Normannika

Il Professor De River   uno stimato docente dell'universit  di Oxford e prima cattedratico nell'universit  la Sorbona. Si occupa di medicina e di comportamento umano. La sua carriera stava procedendo molto bene: insignito del premio ricercatore dell'anno e docente modello, il suo comportamento   cambiato dopo che ha iniziato ad avere delle strane visioni del passato e del futuro. Ha iniziato a credere nella Nebulosa e a frequentare cartomanti. Un giorno in un vicolo, in preda a una delle sue visioni   stato accerchiato da degli scagnozzi. L'intervento tempestivo di una giovanissima operaia lo ha salvato: da quel giorno il professore e Rossa Malpela hanno iniziato a cooperare per ricercare notizie e informazioni sulla oscura e misteriosa Nebula. Il Professore De River si veste con abiti borghesi di buona fattura, gilet, e orologio da taschino. Porta sempre con s  il suo bastone di famiglia e adora bere il t  all'ora giusta e accompagnato da biscotti al burro e ha iniziato a frequentare la casa del T  Passione di Foglia da alcuni mesi.

Salario / Tasche 1200 / 150
Beni di Servizio Appartamento a Paris Lumiere, lasciapassare Accademico, Spilla Gilda degli Accademici
Conto Bancario 8000 (Cassetta di Sicurezza Bancaria)

EQUIPAGGIAMENTO

Moda e Accessori
 Abiti accademici comodi e di buona fattura
 Tuba borghese con accessori di pregio (penna e cordoni di cuoio lavorato)
 Corpetto in Placche di Ceramica (VD 4, RM 6, Tronco, anti proiettile e taglio)
 Scarpe borghesi con suola dura
 Borsa accademica con tasconi per fogli, penne e attrezzi da scrittura
 "Ragnetto accademico porta oggetti a comando"

Alchimia ed Esoterismo
 8 Bende per medicazione (+3 RPG)
 Whisky in bottiglietta
 Liquore stimolante con erbe (+2 RPG, -2 MOV per 10 minuti)
 Libri accademici sulla nebulosa

MORFOX CUSTOMIZE SYSTEM

CARTA BASE **MECCANISMO** **ACCUMULATORE**
AUSILIO BASE **AUSILIO MECCANISMO** **AUSILIO ACCUMULATORE**

Bastone da Passeggio 3 (+1) CaC, 4 (+MUS) Contudente
Lama secondaria nascosta 1 (0) CaC, 1 (+1) Taglio
Accumulatore Aktinson T5 2 (1)

Ausilio carta di Base +2 Affascinare o Intrattenere mentre si esibisce l'oggetto
Ausilio Meccanismo Accensione: -1 TPI
Rifiniture di Pregio
Pulsante a Scatto



INGRAMMA

UN GIOCO DI RUOLO STEAMPUNK

GIOVANNI DE RIVER

STUDIOSO PROFESSORE

