


INGRANARIA

GIOCATORE:
 NOME DEL VIAGGIATORE: Ginevra
 TITOLO / SOPRANNOOME: Rossà Malpela

MORFOX SYSTEM



MUSCOLI: 7 (+1) d10
 TEMPRA: 9 (+5) d12
 MOVIMENTO: 10 (+4) d12
 INTELLETO: 0 d8 5
 NEBULOSA: -2 d6 3
 ISTINTO: 0 d8 6

ARCHETIPO: MECCANICA

ATTITUDINI Liv.

Riparare	8
Tecnovapore	4
Innesti	6
Avere Idee	4
Consapevolezza	6
Furtività	7

TALENTI Liv.

Attrezzi di Fortuna	5
Ambidestria	4

CATARSI Liv.

MESTIERE: OPERAI

ADDESTRAMENTI Liv.

Mechanica	7
Campi di Onde	5
Armi Bianche	7
Armi a Polvere Nera	5
Barare	4
Leggende	4

Dado: Liv. 1 (d4), 2-3-4 (d6), 5-6 (d8), 7-8 (d10), 9-10-11 (d12), 12 (d20)

MORFOX COMBAT SYSTEM

INIZIATIVA: +4

CLASSE BERSAGLIO

STATICO	d4
DINAMICO	d12
ISTINTIVO	d8

BRACCIO sx (7-9): VD 4 PP 27

BRACCIO dx (10-12): VD 4 PP 27

GAMBA sx (13-16): VD 4 PP 30

GAMBA dx (17-20): VD 4 PP 30

TESTA (1-2): VD 4 PP 25

TRONCO (3-6): VD 4 PP 32

PUNTI SALUTE: 50

RISERVA PRG: 6

INGRANARIA

Età: 16
 NOME DEL VIAGGIATORE: Rossà Malpela
 Evidence Point (EvP): 15

Status: Carbone
 Nazione di Origine: ItaliKa

DESCRIZIONE STILISTICA

Ginevra, o chiamata da tutti Rossa Malpela per la sua chioma di color cremisi e spesso arruffata, è una delle più promettenti meccaniche dei Docks 51. Esperta in meccanica e in innesti si è fatta notare per il suo temperamento ardito e per i suoi modi da maschiaccio, che gli hanno permesso di sopravvivere nei sobborghi di London Steel. Della sua infanzia ricorda solo il volto di una donna, ItaliKa come nazione di origine e le brutte giornate all'orfanotrofio. In un vicolo è riuscita a salvare, dalle grinfie di alcuni criminali da strada, un vecchio uomo accademico: il Prof. De River. Ora lo segue nel mondo della borghesia. È un'amicizia piena di contrasti, ma che ha fatto capire a Ginevra che può aspirare a qualcosa di meglio che non passare le ore nella fabbrica a respirare vapori e spaccarsi la schiena. Crede nell'amicizia e nella lealtà e ha avuto brutte esperienze con qualche banda di strada, evitando però di cadere nelle occasioni di fare dei reati.

Salario / Tasche: 450 / 35

Beni di Servizio: Appartamento condiviso
Monopattino pila steam
Lasciapassare provvisorio
Topo Ibrido "Salix"

Conto Bancario: 700
(Nascondiglio segreto
nell'appartamento)

EQUIPAGGIAMENTO

Moda e Accessori

- Salopette da lavoro rinforzata (VD 4, RM 2, Tronco e Gambi, antitaglio)
- Occhiali da lavoro con lenti antiappannamento
- Guanti da lavoro antitaglio
- Stivali consumati e sporehi
- Borsa degli attrezzi da operaia di ottima fattura (+3 Riparare e Mechanica)
- Lasciapassare per Docks 51 Carbone
- Tessera di Gilda Operaia
- Cappello di stoffa grigia, foulard di buona fattura


Alchimia ed Esoterismo

- 5 Unguento "Cuei Botte" (+2 RPG contro ferite contundenti e taglio)
- 2 Saltalingua (liquore a 70%, ottimo anche per farci il fuoco)
- Medaglione Infanzia (all'interno ci sono delle rune dal significato ignoto)
- 5 Bende per medicazione (+3 RPG)
- Crema antiscontature (ferma l'effetto calore e dona sollievo)

MORFOX CUSTOMIZE SYSTEM

CARTA BASE: MECCANISMO ACCUMULATORE

AUSILIO BASE AUSILIO MECCANISMO AUSILIO ACCUMULATORE





INGRANERIA

UN GIOCO DI RUOLO STEAMPUNK

ROSSA MALPELA

MECCANICA OPERAIA

